

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

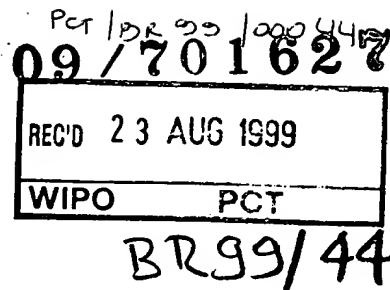
Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problems Mailbox.**

THIS PAGE BLANK (USPTO)



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL

MINISTÉRIO DA INDÚSTRIA, DO COMÉRCIO E DO TURISMO

INSTITUTO NACIONAL DA PROPRIEDADE INDUSTRIAL

✓
5

CÓPIA OFICIAL

PARA EFEITO DE REIVINDICAÇÃO DE PRIORIDADE

O documento anexo é a cópia fiel de um
Pedido de Patente de Invenção
regularmente depositado no Instituto Na-
cional da Propriedade Industrial, sob o
número PI 9802634-8 de 01/06/98

**PRIORITY
DOCUMENT**

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

Rio de Janeiro, em 22 de Julho de 1999.


Maria Margarida R. Mittelbach
Diretora de Patentes

INPI-017



INPI - DEINPI/PR

- 1 JUN 09 5 03 000485

DEPÓSITOS E REVISÕES
DE PATENTES

Protocolo

P 19802634

Número (21)

(Uso exclusivo do INPI)

DEPÓSITO

Pedido de Patente ou de
Certificado de Adição

PI9802634-8

depósito

Espaço reservado para etiqueta (número e data de depósito)

Ao Instituto Nacional da Propriedade Industrial:

O requerente solicita a concessão de uma patente na natureza e nas condições abaixo indicadas:

1. Depositante (71):

1.1 Nome: **CARLOS EDUARDO WENDLER - BRASILEIRO, CASADO / BORIS SITNIK
BRASILEIRO, DIVORCIADO / SUELI TEREZINHA NEVES WENDLER - BRASILEIRA, CASADA**

1.2 Qualificação: **ENGº. QUÍMICO** 1.3 CGC/CPF: **31301959987**

1.4 Endereço completo: **R PROFESSOR ÁLVARO JORGE, Nº. 480 - VILA IZABEL - 80.320-040 -
CURITIBA - PARANÁ**

1.5 Telefone: **0412420170**

FAX:

☒ continua em folha anexa

2. Natureza:

☒ 2.1 Invenção ☐ 2.1.1. Certificado de Adição ☐ 2.2 Modelo de Utilidade

Escreva, obrigatoriamente e por extenso, a Natureza desejada: **PATENTE DE INVENÇÃO**

**3. Título da Invenção, do Modelo de Utilidade ou do Certificado de Adição (54):
"EQUIPAMENTO COMPUTADORIZADO PARA APOSTAS DE LOTERIAS COM TRATAMENTO
ATRAVÉS DA REDE BANCÁRIA".**

☐ continua em folha anexa

4. Pedido de Divisão do pedido nº. , de

5. Prioridade Interna - O depositante reivindica a seguinte prioridade:

Nº de depósito Data de Depósito (66)

6. Prioridade - o depositante reivindica a(s) seguinte(s) prioridade(s):

País ou organização de origem	Número do depósito	Data do depósito

☐ continua em folha anexa

7. Inventor (72):

☐ Assinale aqui se o(s) mesmo(s) requer(em) a não divulgação de seu(s) nome(s)
(art. 6º § 4º da LPI e item 1.1 do Ato Normativo nº 127/97)

7.1 Nome: **BORIS SITNIK - BRASILEIRO, DIVORCIADO - SUELI TEREZINHA NEVES
WENDLER - BRASILEIRA, CASADA**

7.2 Qualificação: ENGº. ELETRÔNICO

7.3 Endereço: R LEOCÁDIO JÚLIO DE ASSUMPTÃO, Nº. 10 - CASCATINHA - CURITIBA - PARANÁ

7.4 CEP: 82020150

7.5 Telefone 3359620

☒ continua em folha anexa

8. Declaração na forma do item 3.2 do Ato Normativo nº 127/97:

☐ em anexo

9. Declaração de divulgação anterior não prejudicial (Período de graça):
(art. 12 da LPI e item 2 do Ato Normativo nº 127/97):

☐ em anexo

10. Procurador (74):

10.1 Nome: A CRIATIVA MARCAS E PATENTES S/C LTDA.

CPF/CGC: 00.117.466/0001-71

10.2 Endereço: Rua Saldanha da Gama, nº 51 - Cj. 18 - Centro - Curitiba - Paraná

10.3 CEP: 80.060-170

10.4 Telefone (041) 263-1413

11. Documentos anexados (assinale e indique também o número de folhas):
(Deverá ser indicado o nº total de somente uma das vias de cada documento)

<input checked="" type="checkbox"/> 11.1 Guia de recolhimento	01 fls.	<input checked="" type="checkbox"/> 11.5 Relatório descritivo	07 fls.
<input checked="" type="checkbox"/> 11.2 Procuração	01 fls.	<input checked="" type="checkbox"/> 11.6 Reivindicações	02 fls.
<input type="checkbox"/> 11.3 Documentos de prioridade	fls.	<input checked="" type="checkbox"/> 11.7 Desenhos	01 fls.
<input type="checkbox"/> 11.4 Doc. de contrato de Trabalho	fls.	<input checked="" type="checkbox"/> 11.8 Resumo	01 fls.
<input checked="" type="checkbox"/> 11.9 Outros (especificar): DOC CESSÃO/TRANSFERÊNCIA / ANEXO DADOS INVENTOR			02 fls.
<input type="checkbox"/> 11.10 Total de folhas anexadas:			15 fls;

12. Declaro, sob penas da Lei, que todas as informações acima prestadas são completas e verdadeiras

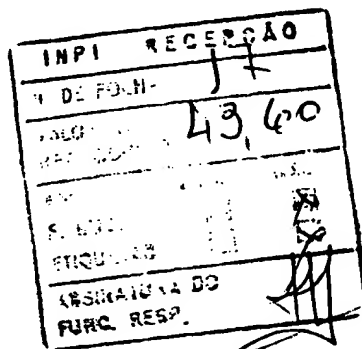
Curitiba, 01 de Junho de 1.998

Local e Data

A CRIATIVA MARCAS E PATENTES S/C LTDA.

CGC/MF 00.117.466/0001-71

Assinado por: Carlos da Silva
CPF/MF 253.055.309-20



1. Depositante (71):
- 1.1 Nome: BORIS SITNIK.
- 1.2 Qualificação: BRASILEIRO, DIVORCIADO, ENGENHEIRO ELETRÔNICO
- 1.3 C.G.C./C.P.F: 100.247.278-49
- 1.4 Endereço Completo: R LEOCÁDIO JÚLIO DE ASSUMPÇÃO, Nº. 10 - CASCATINHA - 82.020-150 - CURITIBA - PARANÁ
- 1.5 Telefone: (041) 335-9620

1. Depositante (71):
- 1.1 Nome: SUELI TEREZINHA NEVES WENDLER.
- 1.2 Qualificação: BRASILEIRA, CASADA, PSICOLOGA
- 1.3 C.G.C./C.P.F: 544.151.019-68
- 1.4 Endereço Completo: R PROFESSOR ÁLVARO JORGE, Nº. 480 - VILA IZABEL - 80.320-040 - CURITIBA - PARANÁ
- 1.5 Telefone: (041) 242-0170

7. Inventor(72):
- 7.1 Nome: SUELI TEREZINHA NEVES WENDLER - BRASILEIRA, CASADA
- 7.2 Qualificação: PSICOLOGA
- 7.3 R. PROFESSOR ÁLVARO JORGE, Nº. 480 - VILA IZABEL - CURITIBA - PARANÁ
- 7.4 CEP: 80.320-040 7.5 Telefone (041)242-0170

**“ EQUIPAMENTO COMPUTADO-
RIZADO PARA APOSTAS DE LOTERIAS COM TRATAMENTO
ATRAVÉS DA REDE BANCÁRIA “.**

Refere-se a presente Patente de Invenção a

- 05 um equipamento eletrônico-mecânico, do tipo terminal bancário, capaz de realizar apostas em loterias com interação direta entre o apostador e a máquina, com conexão tanto com o órgão provedor de loterias, como com a rede bancária nacional, permitindo o pagamento imediato com cartão bancário, o que traz vantagens de segurança, tanto na operação quanto na
- 10 identificação da fonte pagadora, evitando fraudes e perdas de prêmios, e trazendo simplicidade e comodidade à operação.

Como é de conhecimento dos meios técnicos ligados às apostas lotéricas, atualmente existem basicamente os seguintes tipos de máquinas para jogo:

- 15 1. Máquina dedicada do tipo calculadora-impressora (marcadora) instaladas nas Casas Lotéricas e ligadas “ on line “ aos órgãos provedores de loterias, em que o processo de preenchimento de apostas é feito de forma manual, através de cartões de papel, sendo as apostas marcadas em tais cartões eletronicamente validadas através de uma leitora de
- 20 cartões, com entrega de um comprovante impresso em papel contendo as apostas, a data, o número do sorteio, o valor a pagar ou outras informações válidas e o comprovante. Os dados da aposta são então transferidos para o sistema provedor de loterias, que computa e consolida todas as apostas. O valor é então pago pelo apostador em dinheiro, cheque, ou, no caso da Casa
- 25 Lotérica o possuir, através de meios eletrônicos como cartão de crédito ou rede bancária. O sistema de pagamento é, desta forma, totalmente dissociado do sistema de apostas, não havendo interligação entre as redes provedora das loterias e bancária. A desvantagem mais séria do sistema atual é que, no caso

do apostador ganhar o prêmio apostado, seu único comprovante é um bilhete de papel. O prêmio é então pago ao portador deste bilhete, o que acarreta a possibilidade de fraudes, a perda do prêmio quando se perde o comprovante, ou o pagamento indevido a pessoas que não fizeram a aposta premiada.

- 05 Outras desvantagens são a necessidade de efetuar a aposta no horário de atendimento do local onde está instalado, tolhendo a liberdade de tempo do cliente, o alto custo inerente à operação de periféricos de duas redes separadas, além da menor agilidade e comodidade da transação para o usuário dos sistemas.

- 10 2. Máquina dedicada do tipo calculadora-monitor-impressora (marcadora), instaladas em ambientes como bares, lanchonetes e afins, mostrando através de um monitor de vídeo a realização de sorteios de números em períodos cíclicos de tempo do jogo denominado “ Pimba “, e são ligados “ on line “ com o provedor de loteria Serlopar do Estado do
15. Paraná. Este tipo de máquina apresenta desvantagens de ter pagamento dissociado do sistema de apostas, não havendo interligação entre as redes provedora das loterias e bancária, além da necessidade de efetuar as apostas no horário de atendimento do local onde está instalado, tolhendo a liberdade de tempo do cliente, de alto custo inerente à operação de periféricos de duas
- 20 redes separadas, e da menor agilidade e comodidade da transação para o usuário dos sistemas.

3. Máquina dedicada do tipo vídeo-game e/ou vídeo-poquer, instaladas em ambientes de jogos tipo Bingos, as quais realizam jogos do tipo “ arco da velha “ e afins, e são ligados “ on line “ com o órgão
- 25 provedor de loterias para controle. Este tipo de máquina apresenta desvantagens de ter pagamento dissociado do sistema de apostas, não havendo interligação entre as redes provedora das loterias e bancária, além da necessidade de efetuar a aposta no horário de atendimento do local onde

está instalado, tolhendo a liberdade de tempo do cliente, de alto custo inerente à operação de periféricos de duas redes separadas, além da menor agilidade e comodidade da transação para o usuário dos sistemas.

“ EQUIPAMENTO COMPUTADO-

- 05 RIZADO PARA APOSTAS DE LOTERIAS COM TRATAMENTO ATRAVÉS DA REDE BANCÁRIA “, objeto da presente patente foi desenvolvido para superar os inconvenientes e desvantagens dos sistemas atuais, pois utiliza um terminal de computador do tipo bancário, onde o próprio apostador interage com este terminal através de tela de vídeo,
- 10 escolhendo e realizando seu jogo, que é computado imediatamente e pode ser armazenado e transferido periodicamente ao órgão provedor de loterias através de disco ou fita magnética, ou enviado eletronicamente “ on-line ” de forma automática através de mecanismo de tempo/quantidade, ou mesmo através da intervenção de um operador autorizado por senha de acesso. Em
- 15 seguida, o apostador realiza o pagamento através de seu cartão magnético bancário, com uso de sua senha bancária e interligação direta com a rede de bancos. Com isto, sua aposta é datada e identificada, com total segurança, através deste cartão bancário. Em seguida, recebe um comprovante impresso da operação, contendo todas as informações bancárias e um comprovante
- 20 do(s) jogo(s) realizados. Deste modo, a aposta deixa de ser anônima, identificando a fonte pagadora e ficando vinculada ao portador do cartão bancário, o qual pode acompanhar o resultado pelo seu comprovante, ou, caso venha a perdê-lo, pode mesmo ser comunicado pela Casa Lotérica de sua eventual premiação, por carta, correio eletrônico, serviço telefônico ou
- 25 qualquer outro meio, com total sigilo e resguardo de sua identidade, como já acontece atualmente com as informações bancárias. Outras vantagens são a total flexibilização de horários de funcionamento, podendo os terminais ser instalados em quiosques com 24 horas diárias de atendimento, sem

05 intervenção de funcionários, a redução de custo operacional inerente à interligação das redes em um único terminal, a possibilidade de informar, mediante opção no “ menu ”, os resultados, avisos e estatísticas de jogos anteriores, a eliminação de meios físicos de pagamento, a possibilidade de atendimento em diversos idiomas, além da facilidade e rapidez na efetuação das apostas.

O presente invento é melhor compreendido através do seguinte desenho:

10 **FIGURA 1.**, que mostra diagrama de blocos com a interligação dos equipamentos (“ hardware ”) para construção do terminal de apostas;

De acordo com a FIGURA 1, o equipamento é composto de um processador (1) para processamento geral e atendimento aos acessos, com processador central Intel Pentium PRO ou
15 equivalente, com os seguintes requisitos mínimos: “ clock ” de 200 MHz, memória “ cache ” de 256 kbytes, memória principal de 64 Mbytes expansível a pelo menos 128 Mbytes, um teclado auxiliar padrão 101 teclas, para acesso aos bancos de dados e aos programas por técnicos especialmente autorizados mediante senha, uma unidade de disco rígido para banco de
20 dados, com capacidade de armazenagem formatado de 4 Gbytes ou mais, dotada de interface de comunicação tipo “ Fast SCSI-2 ” padrão ANSI X3.131-1994, com tempo de acesso de 15 milisegundos ou menos e taxa de transferência mínima de 4 Mbytes/s, uma unidade para disco flexível de 3,5 ” e 1,44 Mbytes de capacidade formatado, para armazenagem e
25 transferência de dados, uma unidade de fita tipo “ DAT ” (“ Digital Audio Tape ”) para armazenamento de dados que podem ser transferidos periodicamente para a rede de loterias, com capacidade de armazenamento mínimo de 8 Gbytes sem compressão de dados, com interface de

- comunicação tipo “ SCSI-2 ” padrão ANSI X3.131-1994, com tempo mínimo entre falhas (MTBF) de pelo menos 70000 horas, uma unidade de CD-ROM para armazenagem e transferência de dados, com velocidade 12 vezes maior que o padrão “ MPC ”, capacidade formatada mínima de 600 Mbytes, interface de comunicação tipo “ SCSI-2 ”, fator de forma de 5,25 polegadas, taxa de transferência sustentada de 330 kbps ou mais, tempo de acesso médio menor ou igual a 300 ms, padrões de leitura/gravação tipo ISO 9660, High-Sierra, CD-ROM X-A e Kodak Photo CD e uma unidade placa de som para alarme sonoro, um monitor de vídeo (2) onde o apostador fará suas escolhas através de um “ menu ” e informará sua senha bancária após a aposta efetuada, monitor este com os seguintes requisitos mínimos: colorido, padrão super VGA de 14 polegadas, com resolução de 1025x768 pontos, “ dot pitch ” de 0.28 mm, não entrelaçado, sensível ao toque, uma interface de comunicação (3) para comunicação (através do sistema telefônico público) com as redes bancárias e de loterias, multiseriial com um mínimo de 6 portas, padrão EIA RS-232C/CCITT V.24/V.48 e 6 modems compatíveis com as interfaces descritas e velocidade de 33,6 Kbps, uma unidade leitora de cartões magnéticos (4), para leitura do cartão bancário do apostador, alto-falante (5), para sonorização dos toques de tela e avisos ao usuário, uma unidade impressora (6) para impressão dos comprovantes de apostas e pagamentos por parte do apostador, e com as fontes de alimentação de corrente (7).

Os “ softwares ” que permitem o acesso e operação do equipamento realizam a seguinte seqüência de eventos:

- 25 a) O apostador é apresentado às telas de inicio, com telas que se alternam de modo a evitar a queima do fósforo do monitor de vídeo.

Deve pressionar uma “ tecla ” de início no monitor sensível ao toque para acessar o “ menu ” principal.

b) A tela do “ menu ” principal oferece as seguintes opções: verificar o resultado de jogos anteriores, e escolher os possíveis tipos de jogos (jogo tipo I, jogo tipo II, jogo tipo III, etc.). Caso o sistema permaneça estável por mais de 2 minutos, sem nenhuma escolha por parte do apostador, este retorna às telas de início (etapa a);

c) Caso o apostador tenha optado por verificar o resultado dos jogos anteriores, é apresentado a uma tela de “ menu ” com as seguintes opções: a data da extração desejada, o número de extração, ou retorno ao “ menu ” principal. Após optar, lhe são apresentados os resultados solicitados. Caso o sistema permaneça estável por mais de 2 minutos, sem nenhuma escolha por parte do apostador, o sistema retorna ao “ menu ” principal (etapa b);

d) Caso, na etapa b, o apostador tenha escolhido um dos tipos de jogos oferecidos, o sistema solicita confirmação da realização do jogo desejado. Se a opção for “ não realizar jogo ”, o sistema retorna ao “ menu ” principal (etapa b). Se a opção for “ realizar jogo ”, o sistema executa a etapa e).

e) O “ menu ” de realização de jogo oferece as opções possíveis para realização da aposta, tais como dezenas, combinações de letras, figuras, etc., conforme o tipo de jogo escolhido. Após confirmação por parte do apostador, o sistema confere a validade da aposta, evitando erros tais como repetição de números, etc. Caso tenha ocorrido erros na aposta, o sistema os indica e oferece opção de nova tentativa. Após um limite de 3 tentativas erradas, o sistema retorna ao “ menu ” principal (etapa b).

Quando a aposta é validada pelo sistema, passa-se à etapa f);

f) O sistema oferece a opção “ sair do jogo ”. Caso a resposta seja afirmativa, o sistema retorna à tela de início (etapa a). Caso a

resposta seja negativa, o sistema passa à etapa g);

g) O " menu " de escolha do banco permite ao apostador indicar o seu banco para pagamento da aposta. Após a escolha, passa-se à etapa h).

05 h) O apostador passa seu cartão magnético bancário na leitora de cartões e seus dados são transferidos à rede bancária nacional;

i) O apostador digita então sua senha bancária, e demais dados bancários e valida o pagamento pelo sistema atual vigente na rede bancária, isto é, com confirmação de saldo e limite de 3 tentativas incorretas.

10 Com retorno à etapa f) após este limite.

j) O sistema imprime o comprovante da aposta e pagamento, contendo os dados necessários para verificação dos resultados pelo apostador. O sistema retorna ao " menu " principal (etapa b).

REIVINDICAÇÕES

1. **“ EQUIPAMENTO COMPUTADO-
RIZADO PARA APOSTAS DE LOTERIAS COM TRATAMENTO
ATRAVÉS DA REDE BANCÁRIA”**, caracterizado por, um processador
- 05 (1), com processador central, com os seguintes requisitos mínimos:
“ clock ” de 200 MHz, memória “ cache ” de 256 kbytes, memória principal
de 64 Mbytes expansível a pelo menos 128 Mbytes, um teclado auxiliar
padrão 101 teclas, uma unidade de disco rígido, com capacidade de
armazenagem formatado de 4 Gbytes ou mais, dotada de interface de
- 10 comunicação tipo “ Fast SCSI-2 ” padrão ANSI X3.131-1994, com tempo de
acesso de 15 milisegundos ou menos e taxa de transferência mínima de 4
Mbytes/s, uma unidade para disco flexível de 3,5 ” e 1,44 Mbytes de
capacidade formatado, uma unidade de fita tipo “ DAT ” (“ Digital Audio
Tape ”), com capacidade de armazenamento mínimo de 8 Gbytes sem
- 15 compressão de dados, com interface de comunicação tipo “ SCSI-2 ” padrão
ANSI X3.131-1994, com tempo mínimo entre falhas (MTBF) de pelo
menos 70000 horas, uma unidade de CD-ROM, com velocidade 12 vezes
maior que o padrão “ MPC ”, capacidade formatada mínima de 600 Mbytes,
interface de comunicação tipo “ SCSI-2 ”, fator de forma de 5,25 polegadas,
- 20 taxa de transferência sustentada de 330 kbps ou mais, tempo de acesso médio
menor ou igual a 300 ms, padrões de leitura/gravação tipo ISO 9660 e uma
unidade placa de som, um monitor de vídeo (2) com os seguintes requisitos
mínimos: colorido, padrão super VGA de 14 polegadas, com resolução de
1025x768 pontos, “ dot pitch ” de 0.28 mm, não entrelaçado, sensível ao
- 25 toque, uma interface de comunicação (3) que comunica-se através do
sistema telefônico público com as redes bancária e de loterias, multiseri-
al com um mínimo de 6 portas, padrão EIA RS-232C/CCITT V.24/V.48 e 6
modens compatíveis com as interfaces descritas e velocidade de 33,6 Kbps,

uma unidade leitora de cartões magnéticos (4), alarme sonoro com alto-falante (5), uma unidade impressora (6) e as fontes de alimentação de corrente (7).

2. " EQUIPAMENTO COMPUTADO-

05 RIZADO PARA APOSTAS DE LOTERIAS COM TRATAMENTO ATRAVÉS DA REDE BANCÁRIA ", de acordo com a reivindicação 1, caracterizado por, permitir apostas através do órgão provedor de loterias com interação direta entre o usuário e o órgão;

3. " EQUIPAMENTO COMPUTADO-

10 RIZADO PARA APOSTAS DE LOTERIAS COM TRATAMENTO ATRAVÉS DA REDE BANCÁRIA ", de acordo com a reivindicação 1, caracterizado por, conexão tanto com o órgão provedor de loterias, como com a rede bancária permitindo o pagamento e identificação da fonte pagadora.

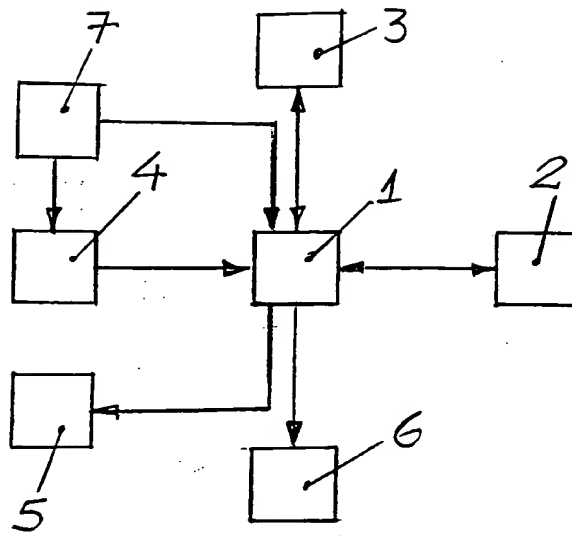


FIG. 1

RESUMO**“ EQUIPAMENTO COMPUTADORIZADO PARA APOSTAS DE LOTERIAS COM TRATAMENTO ATRAVÉS DA REDE BANCÁRIA “.**

- 05 Refere-se a presente Patente de Invenção a um equipamento eletrônico-mecânico, do tipo terminal bancário, dotado de um processador (1), um monitor de vídeo (2), uma interface de comunicação (3), que comunica-se através do sistema telefônico público com as redes bancária e de loterias, uma unidade leitora de cartões
- 10 magnéticos (4), alarme sonoro com alto-falante (5), uma unidade impressora (6) e as fontes de alimentação de corrente (7), capaz de realizar apostas em loterias com interação direta entre o apostador e a máquina, com conexão tanto com o sistema provedor de loterias, como com a rede bancária nacional, permitindo o pagamento imediato com cartão bancário, o que traz
- 15 vantagens de segurança, tanto na operação quanto na identificação da fonte pagadora, evitando fraudes e perdas de prêmios, e trazendo simplicidade e comodidade à operação.

THIS PAGE BLANK (USPTO)